

## Meetup « Utilité et utilisabilité des schémas dans la conception »

### 1ère rencontre autour des schémas dans la conception

(Organisateur Jean-Claude Tarby, lieu : Université Lille 1)

URL du Meetup : <https://www.meetup.com/Utilite-et-utilisabilite-des-schemas-dans-la-conception>

#### Introduction de Jean-Claude Tarby

- Prochains meetups : aujourd'hui à Lille 1, mais ne pas hésiter à proposer d'autres lieux (entreprise, café privatisé,...
- présentation du lieu : Université Lille 1, laboratoire Cristal et équipe Carbon (depuis 2015)
- Origine : Ch'ti JUG + enquêtes de terrain Lille/Paris/Bruxelles/San Francisco + meetups à San Francisco
- Exemple de Square (maquettage papier...)
- *Comment travailler avec des dessins, schémas... et articulation avec le travail de développement*
- Sondage : comment vous travaillez ?
- Tour de table

#### Présentation Capgemini

Guilhem Delebecque - Architecte d'Entreprise (Technique et fonctionnel)

#### Comment Capgemini utilise les modèles/schémas ?

##### Constats

- Les différents corps de métier ne savent pas communiquer : Métier - Développeurs - Exploitant...
- Les "jeunes" ne prennent pas le temps de modéliser et ainsi peuvent se louper au niveau de l'architecture ou pourraient concevoir mieux en amont.

**IL FAUT DONNER LA CULTURE DE LA MODÉLISATION !**

*Le retour sur investissement attendu lorsque l'on fait de la modélisation, c'est la possibilité de générer du code !*

#### Les diagrammes UML permettent de communiquer avec le client !

2 exemples présentés :

- le diagramme d'activités pour représenter l'enchaînement des écrans
- le diagramme de classes pour modéliser les données (objets métiers = classe sans méthode)

Pourquoi le choix d'UML pour ces deux schémas ? C'est une question de culture, l'équipe a été formé à l'orienté objet.

Cap Gemini fait aussi des schémas de toutes natures, parfois de façon ad hoc (simple carré, losange...), cela dépend du client et de sa culture.

Parfois des problèmes culturels (avec l'Inde par exemple) où il faut expliquer textuellement le schéma.

G. Delebecque prend en général le stylo en moins de 3 mns lors de rencontres clients pour dessiner au tableau, même pour de simples 'crobars'.

## **Capgemini a défini son propre langage : GRAF**

(c'est la responsabilité d'une personne au sein de Capgemini de maintenir et faire évoluer le langage graphique.

La dernière mise à jour intègre la problématique DevOps)

Le modèle GRAF est issu de TOGAF et évolue parallèlement. Il permet de modéliser l'ensemble des couches de l'entreprise sous forme de calques.

Pourquoi un langage propre à Capgemini ? Pour être plus flexible et plus agile dans l'évolution du langage et la prise en compte des nouvelles technos et démarche.

Les concurrents directs (en termes d'outils et de formalisme) sont MEGA et ARIS qui ont tous deux un méta-modèle extensible.

GRAF et l'outil associé permet de générer le dossier d'architecture.

Même si l'outil ne propose pas (assez ?) d'interactions pour naviguer, filtrer... les clients sont demandeurs de cette façon de travailler et veulent même les gabarits pour se les approprier.

## **Le développement mobile chez Capgemini**

2 techniques : 1) Le live design 2) la conception graphique.

Cela coûte cher car nécessite beaucoup de préparation en amont.

Le Wireframe est préférable à un look&feel finalisé : Ainsi le client devant une ébauche est moins enclin à rejeter le travail fourni par un "Non, ça ne va pas du tout" car, on lui présente une ébauche.

## **Le Collaboratif dans tout ça**

GenMyModel : c'est le top !!

## **IHM tangible**

CG propose du tangible 3D pour modéliser sa cuisine. On fait ainsi du 'modèle' en manipulant du 'réel'.

## **Questions et remarques finales**

Quels sont vos gros soucis par rapport aux 'dessins' ? Quels sont vos gros besoins ?

Réponse :

- problème de temps, pas le temps de modéliser en réunion, donc dessins au tableau, puis photo du dessin et vrai dessin après avec outil informatique donc temps perdu...
- les jeunes vont + sur le code qu'avant, donc ne modélisent plus assez, malgré les démarches Agile/XP, etc. Dans ce métier, on a besoin de prendre du recul, analyser, il faut que les jeunes prennent conscience de ça.
- Pour qu'un modèle soit efficace, il faut qu'il réponde à un objectif, sinon ça ne marche pas.